**HISTORIA DE USUARIO**

La propuesta consiste es realizar un juego en el que vamos a controlar un personaje por teclado que debe recoger palabras en inglés en un tablero o escenario, dichas palabras deben corresponder a la letra de una canción la cual sonará de fondo, entre mejor seleccione las palabras más puntos obtendrá.

1. Se reproducirá una canción al accionar su respectivo botón.
2. El usuario controlara un personaje el cual deberá ser dirigido a la palabra correspondiente a la canción.
3. Se seleccionará la palabra y se almacenará comparándose con la letra original y así ir sumando puntos.